ÁREA : **Tecnología e Informática** GRADO: **11°** PERIODO: **2do.**
ASIGNATURA: **INFORMÁTICA** DOCENTE: **Jhon Fredy Suárez**

Guía No. 1	**TEMA=>**	Unidad 1. Introducción HTML
COMPETENCIAS	Interpretativa	Identifico y formulo problemas propios del entorno, susceptibles de ser resueltos con soluciones basadas en la tecnología.
	Argumentativa	Comprendo e interpreto las potencialidades en la construcción de páginas web
	Propositiva	Analizo y expongo ideas de manera convincente, apoyado en información verificada y medios tecnológicos idóneos

A. **PRECONCEPTOS. Introducción a HTML**

HTML (Hyper Text Markup Lenguage) es un leguaje de marcado de texto, lo cual nos indica que no es un lenguaje de programación como Java, PHP, C o VisualBasic. HTML es el lenguaje para escribir páginas web. Las marcas, conocidas como etiquetas, describen la forma en la que se estructura el contenido de una página web.

Las etiquetas describen diferentes elementos de la página, por ejemplo, la etiqueta <p> se utiliza para delimitar párrafos de texto y la etiqueta <img> para definir imágenes. El encargado de interpretar estas etiquetas es un programa llamado navegador (browser), por ejemplo, el navegador Chrome de Google o el Firefox de Mozilla. Los archivos que contienen el código HTML tienen la extensión .htm o .html, y son archivos de texto plano (sin formato)

B. **FUNDAMENTACIÓN**. **Conceptos básicos de HTML**

Una página web debe estar escrita en HTML, pero también suele incorporar otros elementos como hojas de estilo CSS y programación con el lenguaje Javascript. Con CSS se define el aspecto estético de la página y con Javascript se pueden realizar tareas adicionales cómo abrir y cerrar ventanas, validar los datos introducidos por los usuarios, y otras tareas que requieren ser programadas. El conjunto de HTML, CSS y Javascript es lo que se conoce como front-end o capa de presentación.

Vamos a presentar las etiquetas de HTML agrupadas en bloques según su uso, veremos primero las más utilizadas, de esta forma iremos creando páginas web sencillas que completaremos progresivamente

En este video podemos observar la forma básica para el maquetado de una página web Ver Video

Etiquetas: Las etiquetas (marcas) delimitan cada uno de los elementos que componen un documento HTML. El lenguaje HTML se basa en etiquetas, por eso es importante entender bien la sintaxis de las etiquetas. El siguiente esquema muestra las partes de una etiqueta HTML genérica.

Algunas etiquetas no tienen contenido, y se cierran sobre sí mismas, no tienen etiqueta de cierre, se llaman etiquetas vacías, como la etiqueta <br>. En estas etiquetas opcionalmente se puede colocar una barra justo antes del signo >, por ejemplo: <br />. La etiqueta <br> produce un salto de línea. Las etiquetas vacías no tienen contenido, pero si pueden tener atributos. Algunas otras etiquetas vacías son: <hr>, <img>, <input>, <link>, <meta>, <param> y <source>.

En una etiqueta, la primera palabra que aparece es el nombre de la etiqueta. También podemos encontrar atributos con sus valores, siguiendo el formato <etiqueta atributo1="valor" atributo2="valor">. La forma más correcta es escribir el nombre de la etiqueta y los atributos en minúscula, y los valores entre comillas dobles, por ejemplo, Visita a Google

Mi primera página web

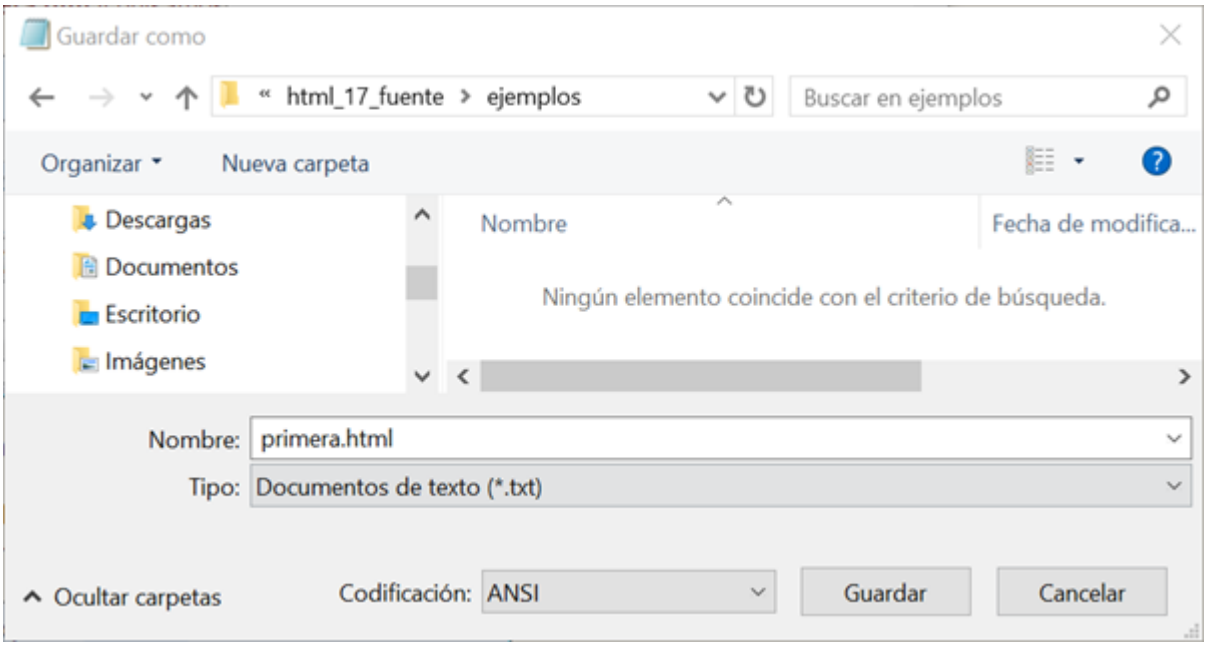
Vamos a comenzar por escribir una página web muy sencilla. Para ello podemos utilizar cualquier editor de texto sin formato, por ejemplo, el Bloc de Notas (Notepad) incluido en Windows.

Escribiremos el siguiente código. Más adelante ya veremos qué es cada elemento:

```
<html>
<head>
 <title>Mi primera página</title>
</head>
<body>
 <p>Visita Mi Página</p>
</body>
</html>
```

Una vez escrito, vamos a guardarlo. Pero antes de continuar, debemos de explicar lo que es la extensión de un archivo. La extensión indica de qué tipo es un archivo. La extensión son las tres letras que van después del punto al final del nombre de un archivo (por ejemplo, imagen.gif o documento.doc). Puedes abrir cualquier carpeta para comprobarlo. Si no puedes ver las extensiones, es porque Windows las oculta. Si es tu caso, puedes hacer que las muestre, abre el Explorador de Windows y haz clic en la pestaña Vista, abre Mostrar u ocultar y marca la opción Extensiones de nombre de archivo.

Vamos a continuar guardando la página. Pulsamos en el menú Archivo y elegimos Guardar. Introducimos el nombre, por ejemplo primera. Si ahora pulsásemos Guardar, se guardaría con la extensión txt, que indica que es un documento de texto sin formato. Para guardarlo como una página web, debemos de emplear la extensión .html (o .htm). Por lo que completamos el nombre para que quede primera.html y pulsamos Guardar.



Ahora, utilizando el Explorador de Windows, abrimos la carpeta en la que hemos guardado el archivo y hacemos doble clic sobre él. Como el archivo tiene extensión .html, se abrirá la página con el navegador que tengamos como predeterminado. Por ejemplo, en Google Chrome.

C. ACTIVIDAD 1. Crear mi primera página web

1. Abrir el Bloc de Notas

2. Escribe el siguiente código

```
<html>

<head>

 <title>Curso de Excel 2016</title>

</head>

<body>
```

```
 <p>Iniciar Excel 2016</p>
</body>
</html>
```

3. Vamos a guardar el archivo, pero antes debemos comprobar que se muestran las extensiones de los archivos.

4. Pulsa en el menú Archivo y elige Guardar. Colócate en la carpeta en la que desees guardar los ejercicios de este curso y pulsa el botón Nueva carpeta, dale el nombre ejercicios, haz doble clic sobre esta nueva carpeta para colocarle dentro, y pulsa de nuevo el botón Nueva carpeta, dale el nombre curso-excel, haz doble clic sobre esta nueva carpeta para colocarle dentro, en el campo Nombre escribe el nombre del archivo, excel1.html. Asegúrate que el archivo tiene la extensión .html, y no .txt

5. Una vez guardado el archivo, abre el Explorador de Windows y colócate en la carpeta que acabas de crear, curso-excel, y haz doble clic en el archivo excel1.html, se abrirá el navegador predeterminado de tu ordenador, y se mostrará la página que acabas de crear.

EJERCICIO DE LA UNIDAD 1

Crear la página principal de un sitio web

Vamos a empezar a crear la página principal (Home page) de un sitio web. En este ejercicio sólo podemos crear lo más básico ya que no hemos visto suficientes etiquetas para realizar cosas más complejas, en los siguientes ejercicios la iremos ampliando.

También vamos a empezar a utilizar el editor de código Brackets por lo cual, si no lo conoces ya, te aconsejamos veas los dos vídeos para explicar el funcionamiento de Brackets, el primero parte desde cero: El editor de código Brackets 1ª parte; y el segundo es más avanzado, El editor de código Brackets 2ª parte.

Debes crear una página con estas características:

1.- Puesto que el editor Brackets sólo permite archivos codificados con utf-8, para que no de error hay que incluir las instrucciones: !doctype y meta tal y como se muestran a continuación:

```
<!doctype html>
<html>
    <head>
       <meta charset="utf-8" />
```

2. A continuación debes escribir la etiqueta <title> con el contenido: aulaClic. Cursos gratis

3.- El cuerpo contendrá un sólo párrafo con el texto: La primera web en español sobre cursos de informática gratis on-line.

Crea una nueva carpeta con el nombre cursos-aulaclic, dentro de la carpeta ejercicios que creaste en el ejercicio paso a paso de esta unidad. Guarda el archivo que has creado en este ejercicio con el nombre index.html dentro de ejercicios/cursos-aulaclic. En los siguientes ejercicios utilizaremos este archivo y estas carpetas por lo que los nombres deben ser exactamente iguales.

PRUEBA EVALUATIVA