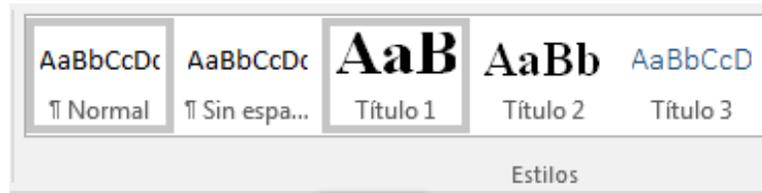


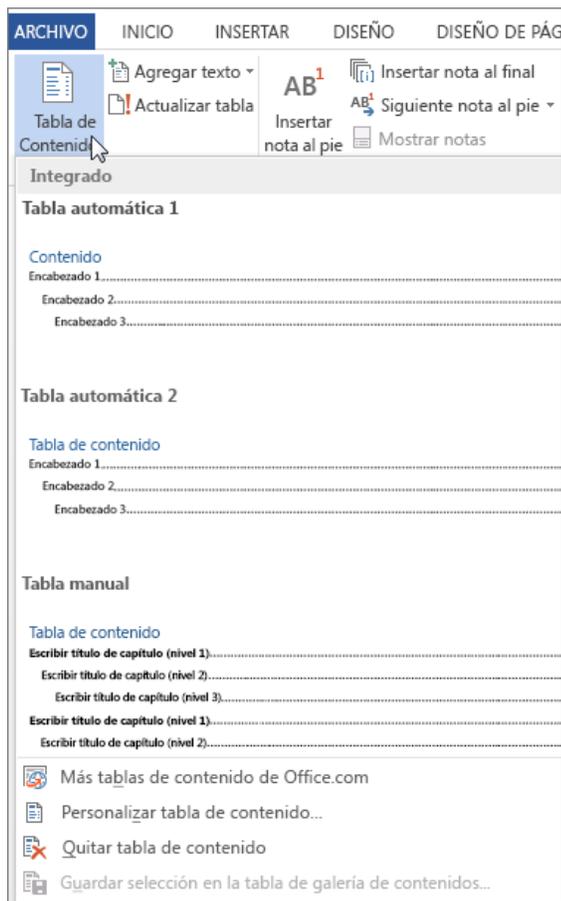
Crear una tabla de contenido

Para crear una tabla de contenido que podrá mantener actualizada con gran facilidad, en primer lugar, deberá aplicar los estilos de título (Título 1, Título 2 o Título 3) al texto que desea incluir en dicha tabla.



Word buscará estos títulos y los usará para crear la tabla de contenido. Word actualizará la tabla de contenido siempre que usted cambie el nivel, la secuencia o el texto de título.

1. Haga clic en el lugar donde desea insertar la tabla de contenido, normalmente al principio del documento.
2. Haga clic en **Referencias > Tabla de contenido** y, a continuación, elija una **Tabla automática** de la galería de estilos.

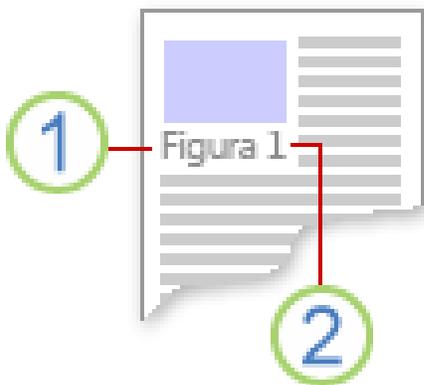


Si selecciona **Tabla manual**, Word insertará el texto de marcador de posición y creará una imagen de la tabla de contenido. Las **Tabla manual** no se actualizan automáticamente.

También puede personalizar el aspecto de la tabla de contenido. Por ejemplo, puede cambiar la fuente, especificar el número de niveles de título que desea mostrar y si debe incluir líneas de puntos entre las entradas y los números de página.

Agregar o eliminar títulos o aplicarles formato en Word

Puede agregar títulos a las ilustraciones, ecuaciones o a otros objetos. Un título es una etiqueta numerada, como "Ilustración 1", que puede agregar a una ilustración, a una tabla, a una ecuación o a otro objeto. Está formado por texto personalizable ("Ilustración", "Tabla", "Ecuación" u otra cosa que escriba) seguido de un número o letra en orden (normalmente "1, 2, 3..." o "a, b, c...") que, opcionalmente, puede ir seguido de algún texto descriptivo adicional.



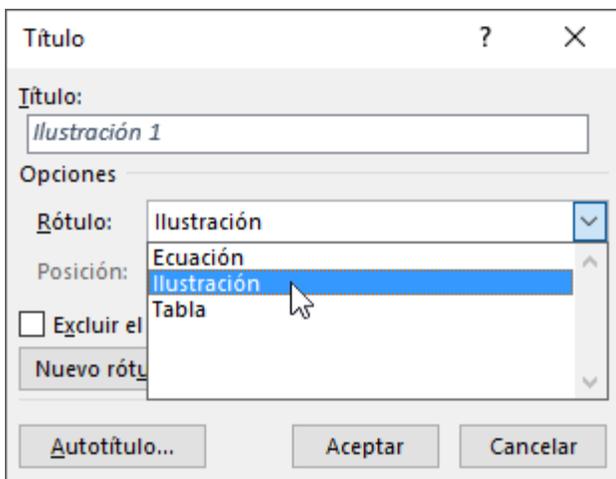
1. Texto que selecciona o crea.
2. Número que Word inserta

Agregar títulos

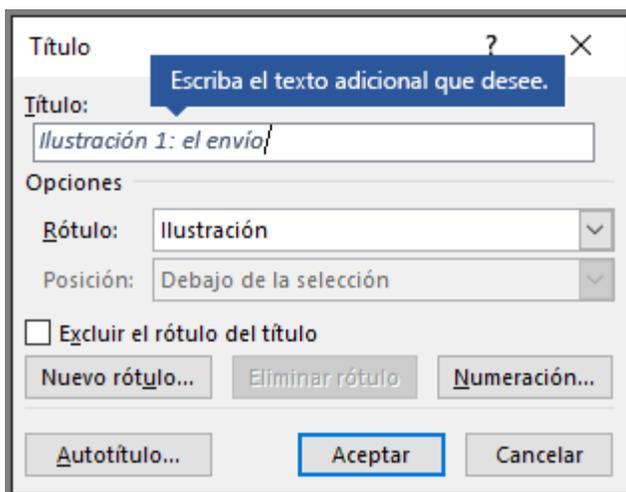
1. Seleccione el objeto (tabla, la ecuación, ilustración, u otro objeto) al que desee agregar un título.
2. En el grupo **Títulos** de la pestaña **Referencias**, haga clic en **Insertar título**.



3. En la lista **Rótulo**, seleccione la etiqueta que mejor describa el objeto, como una ilustración o una ecuación. Si la lista no proporciona la etiqueta que quiere, haga clic en **Nuevo rótulo**, escriba la nueva etiqueta en el cuadro **Rótulo** y, después, haga clic en **Aceptar**.



4. Escriba cualquier texto, incluida la puntuación, que desea que aparezca después de la etiqueta.



5. Haga clic en **Aceptar**.

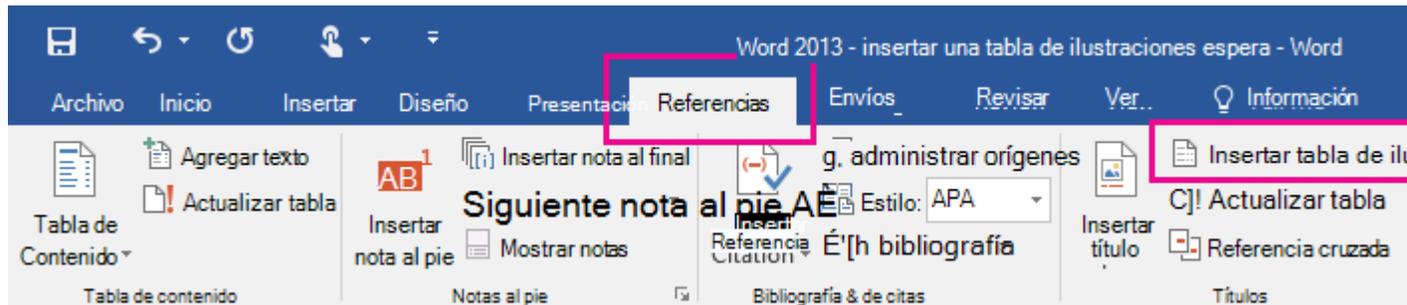
Insertar una tabla de ilustraciones

Puede organizar las ilustraciones, imágenes y tablas en el documento Word mediante la creación de una tabla de ilustraciones. Utilice el comando **Insertar tabla de ilustraciones** en la ficha de **referencias**. Word, a continuación, busca los títulos en el documento y agrega una lista de ilustraciones, ordenados por número de página.

NOTA: Antes de crear una tabla de ilustraciones, Agregar títulos a todas las cifras y las tablas que desee incluir en la tabla de ilustraciones.

Insertar una tabla de ilustraciones

1. Haga clic en el documento donde quiere insertar la tabla de ilustraciones.
2. Haga clic en **referencias > Insertar tabla de ilustraciones**.

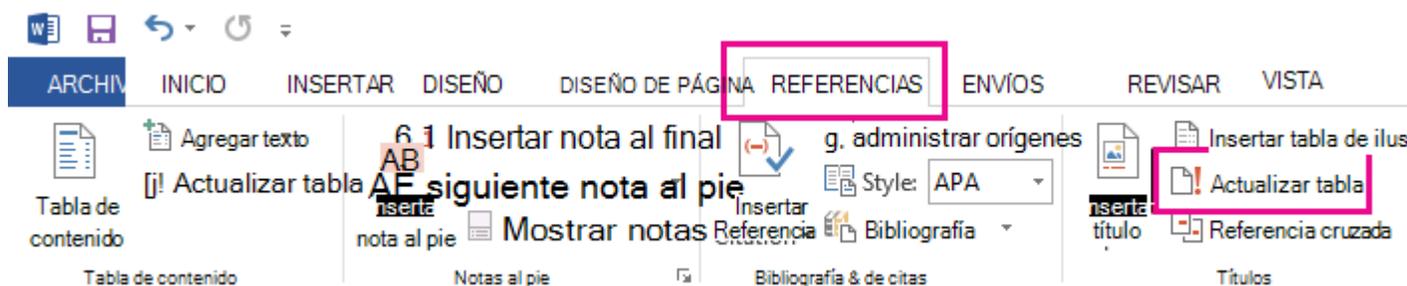


3. Puede ajustar las **Opciones** en el cuadro de diálogo **Tabla de ilustraciones y formato**. Haga clic en **Aceptar**.

Actualizar una tabla de ilustraciones

Si desea agregar, eliminar, cambiar o mover los títulos, use **Actualizar tabla** para que la tabla de ilustraciones refleje los cambios.

1. Haga clic en la tabla de ilustraciones en el documento. Esto resaltará toda la tabla.
2. Haga clic en **Referencias > Actualizar tabla**.



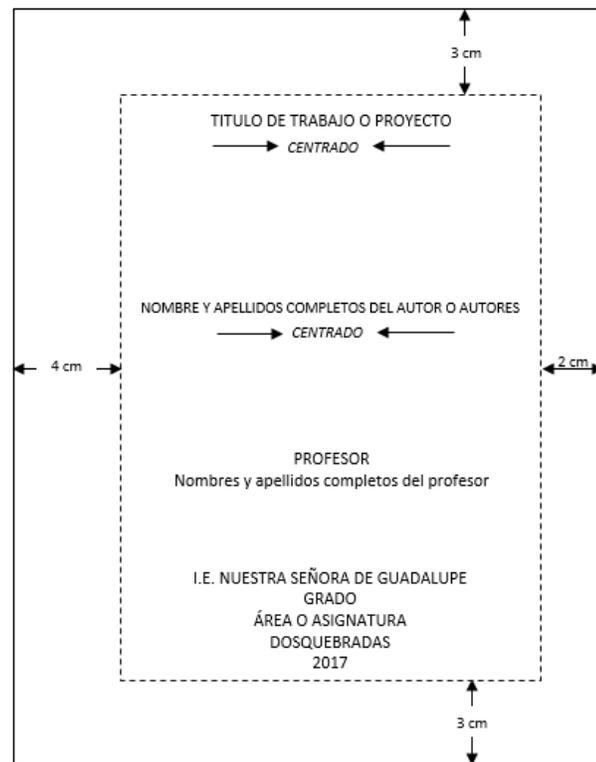
NOTA: Actualizar la tabla se convierte en una opción al hacer clic en la tabla de ilustraciones en el documento. También puede presionar F9 para actualizar la tabla de ilustraciones.

3. Seleccione una **actualización** en el cuadro de diálogo **Actualizar tabla de ilustraciones**.
 - Si necesita ajustar los números de página, seleccione **Actualizar números de página**.
 - Si ha movido cifras o modificar títulos, seleccione **Actualizar toda la tabla**.
4. Haga clic en **Aceptar**.

Ejercicio

En un documento de Word escribir el texto sobre historia de los videojuegos que aparece más adelante con las siguientes indicaciones.

- Letra Arial 12
- Márgenes
 - Superior: 3 cm
 - Izquierdo: 4 cm
 - Derecho: 2 cm
 - Inferior: 3 cm
- Agregarle una portada



- Incluir tabla de contenido de títulos con página
- Incluir ilustraciones con título de ilustración
- Insertar tabla de contenido de ilustraciones.



VIDEOJUEGO

- Un **videojuego** es un programa informático, creado expresamente para divertir, basado en la interacción entre una persona y un aparato electrónico donde se ejecuta el videojuego. Estos recrean entornos virtuales en los cuales el jugador puede controlar a un personaje o cualquier otro elemento de dicho entorno, para conseguir uno o varios objetivos por medio de unas reglas determinadas.

HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS

PONG (TENNIS FOR TWO)

William Nighinbottham en 1958 creó un juego llamado Tennis Para Dos (Tennis for two) usando un osciloscopio de laboratorio, consistía en interceptar una bola que cruzaba la pantalla moviendo una línea que hacía de paleta.



SPACEWAR

- Steve Russell escribió Space War en 1961 en el Instituto Tecnológico de Massachusetts, El juego era para dos jugadores, cada uno manejaba una nave espacial e intentaba disparar a la otra, además había en la pantalla una estrella cuya gravedad atraía a las naves hasta destruirlas si las alcanzaba. El código de Spacewar llegó a numerosas computadoras en otras universidades y es el primer videojuego para ordenador de la historia.



NINTENDO

- La empresa japonesa Nintendo fué fundada en 1889 por Fusajiro Yamauchi y hasta los años 70 del siglo XX se dedicó, sobre todo, a la fabricación de naipes para juegos.
- En 1977 irrumpe Nintendo en el mercado de consolas domésticas con la COLOR TV GAME 6, que incluía 6 juegos (todos eran variaciones de Pong), 4 colores y la posibilidad de jugar dos jugadores entre sí.



- En 1983 Nintendo apostó por el mundo de las consolas con el éxito de la Famicom, consola lanzada por Nintendo y conocida en occidente como NES (Nintendo Entertainment System)
- En 1985 apareció Super Mario Bros que supuso un punto de inflexión en el desarrollo de los juegos electrónicos.



- A principios de los 90 las videoconsolas dieron un importante salto técnico gracias a la competición de la llamada "generación de 16 bits"
- Super Famicom de Nintendo (cuyo nombre fue cambiado en occidente, pasando a ser Super Nintendo Entertainment System "SNES")



- Rapidamente en la misma década de los 90 llego a las consolas la "generación de 64 bits" : Creando Nintendo el Nintendo 64.



- Casi iniciando el nuevo siglo Nintendo lanzó al sucesor del Nintendo 64, el Gamecube.

- 2006 marca la continuación de lanzamientos de la nueva generación, Nintendo con la Wii (antes conocido como Revolution)





ATARI



- En 1972 Nolan Bushnell funda en Estados Unidos, junto con Ted Dabney, la empresa Syzygy, que rápidamente es renombrada como Atari. Ese mismo año presentan una máquina recreativa de monedas con el juego Pong, versión de Tennis For Two.
- En los años 80 la palabra Atari llegó a ser usada como sinónimo de consola de videojuegos, incluso para referirse a productos de otras marcas.

SEGA



- Service Games era una empresa americana que en los años 40 se dedicaba a la comercialización de primitivas máquinas de monedas basadas en sistemas mecánicos y que en la década de los 50 fué trasladada a Japón. En 1965 se fusionaron con Rosen Enterprises para crear SEGA.
- En 1984 ante la salida de NES, SEGA lanza al mercado la Mark III
- En 1988 SEGA lanza al mercado Megadrive una consola de 16 bits, tuvo un mejor suerte que la primera consola, pero no lo suficiente para superar a la SuperNintendo

- En 1998 apareció en Japón la Dreamcast, la cual llegaría a occidente en 1999 y daría comienzo a la "generación de los 128 bits". Teniendo un éxito muy pobre.
- En 2002 Sega se dio cuenta de que no podría competir especialmente contra la nueva máquina de Sony y anuncio que discontinuaría el Dreamcast y que ya no produciría hardware, convirtiéndose solo en desarrolladora de software.

SONY



- A mediados de los 90 Sony apareció tras un proyecto iniciado con Nintendo (denominado SNES PlayStation), que consistía en un periférico para SNES con lector de CD. Al final Nintendo rechazó la propuesta de Sony, puesto que Sega había desarrollado algo parecido sin tener éxito, y Sony lanzó independientemente PlayStation.
- En el 2000 Sony lanzó el anticipado Play Station 2

- 2006 marca la continuación de lanzamientos de la nueva generación de consolas. Sony con su PlayStation 3



MICROSOFT

- En 2001 Microsoft entra a la industria de las consolas creando el Xbox.
- El fin de 2005 vio el lanzamiento del Xbox 360, la primera de la séptima generación de consolas de videojuegos.

